

ABC-Applications

Des applications pour l'orthophoniste



Le projet **ABC-Applications** est né en 2010, avec l'iPad. Un mois après la sortie de celui-ci, j'ai créé ma première application, Lost-Rabbit, jeu éducatif qui a rencontré un bon succès. Et depuis ? Combien d'applications ? Plus de cent sont actuellement disponibles sur l'AppStore.

Dès les premières applications, l'accent est mis sur l'éducation, et j'ai été contacté par des orthophonistes pour faire de nouvelles applications spécifiques à leurs besoins.

Ce document vous présente les applications utiles pour l'orthophoniste, mais sans les applications d'écriture qui sont nombreuses et font l'objet d'un autre document.

Emmanuel CROMBEZ



Fluence



iPhone
iPad

Mesurer la fluence de lecture

<https://apple.co/38qovnt>

La fluence en lecture est la capacité d'un individu à lire de façon précise, rapide, sans effort et avec une prosodie adaptée qui permet de consacrer son attention sur la compréhension du texte.

Pour travailler cette fluence et en mesurer ses évolutions, on prépare des exercices chronométrés de lecture avec des textes dont le nombre de mots a déjà été compté. On note le temps de lecture, le nombre de mots oubliés et le nombre d'erreurs de lecture, un simple produit en croix nous donne le MCLM (Mots Correctement Lus par Minute) qui nous servira d'indicateur de progression.

L'application Fluence permet d'enregistrer les élèves, de noter les différentes variables de l'exercice, puis de faire des statistiques sur les progrès de l'élève, soit directement avec un tableau imprimable en PDF, soit en exportant les données en CSV qui seront récupérées dans un tableur ou dans une base de données.





La lettre mystère



iPhone
iPad

Fenêtre attentionnelle

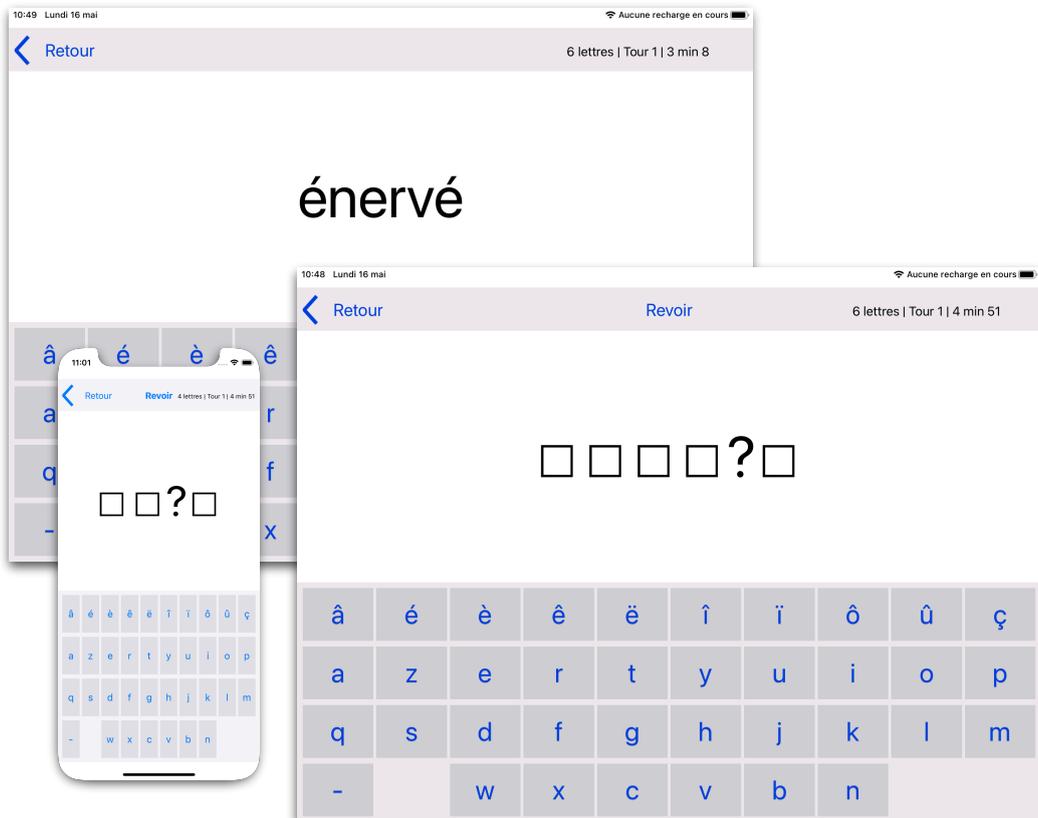
<https://apple.co/3MqJdIW>

Cette application permet d'entraîner la fenêtre attentionnelle des apprentis lecteurs, sur des mots vus, entendus puis restitués en partie à l'écrit.

C'est un entraînement de lecture flash puis de restitution de lettre, construit d'après des données scientifiques, et dont le but est d'améliorer la vitesse de lecture et l'orthographe.

L'application est adaptée aux apprentis lecteurs, depuis la fin du CP jusqu'au niveau adulte et les mots peuvent être paramétrés en fonction de leur nombre de lettres.

Elle comprend 4 listes de plusieurs centaines de mots de 4, 5, 6, 7 et 8 lettres.





2cerveaux



iPad

Faire travailler ses deux lobes

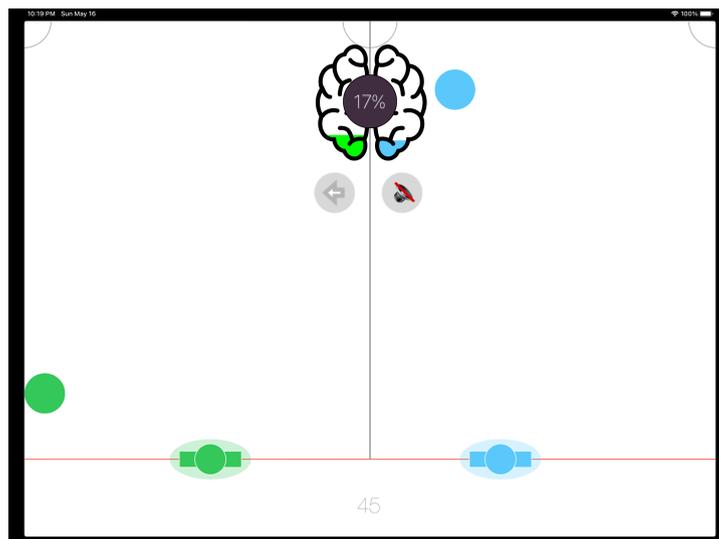
<https://apple.co/3LpQ9yo>

Les exercices d'attention visuelle sont intéressants particulièrement pour les personnes qui présentent des troubles neurovisuels héminégligence avec ou sans hémianopsie.

Ces personnes, enfants ou adultes, peuvent être éventuellement par ailleurs, aphasiques.

Un entraînement à détecter les cibles aussi bien sur la droite que sur la gauche est donc important pour tous les actes de la vie, à n'importe quel âge.

Cette application a pour but d'offrir un outil aux orthophonistes, ergothérapeutes, orthoptistes, rééducateurs, ou aux curieux.





Mémotriple



iPhone
iPad

Mémoire et graphies

<https://apple.co/3PoJO9p>

Jeu éducatif où l'enfant doit trouver les cartes contenant les mêmes lettres, mais écrites en majuscules, en minuscules scriptes et en minuscules cursives.

50 niveaux créés par un enseignant pour des enfants de moyenne et grande section.

Deux options :

- Une aide avec des couleurs pour reconnaître le type de lettre.
- Une voix prononce la lettre lorsque l'on tape sur une case.





Attention A



iPad

Stimulation cognitive

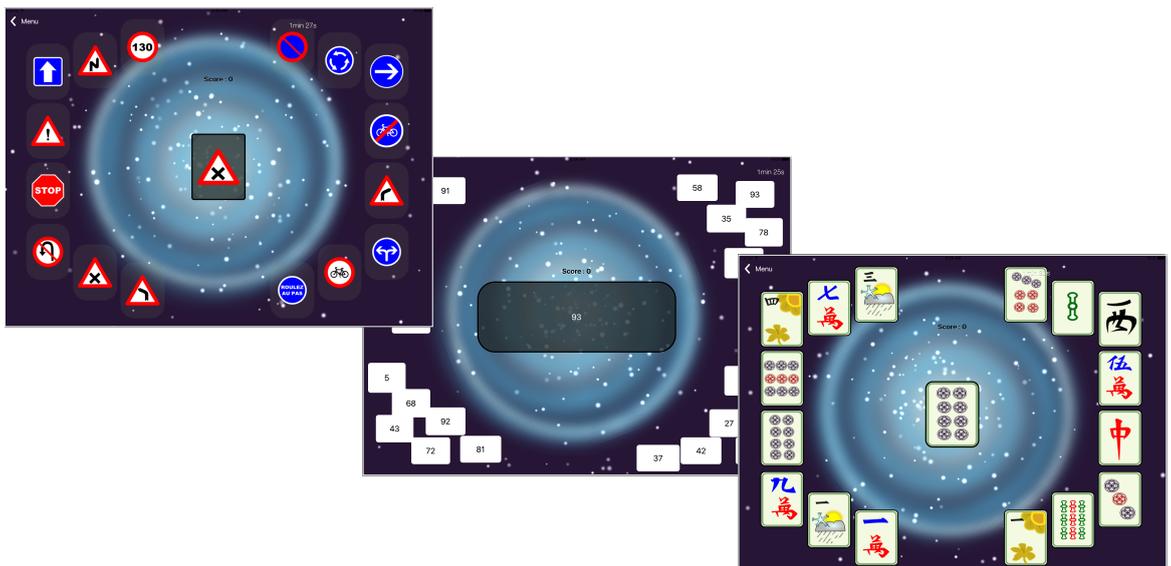
<https://apple.co/3LcppkN>

Cinq jeux pour exercer votre attention en formant des paires. Cette application est destinée au jeu et à l'entraînement de l'attention pour enfants et adultes, en autonomie, en famille ou à l'école ou pour les objectifs ciblés des professionnels.

- cartes à jouer (niveau facile)
- formes orientées (niveau facile)
- MahJong (niveau facile)
- catégories et des mots à trier
- nombres avec chiffres, lettres, ou avec entrée audio.

Dans le cadre des atteintes neurologiques : la répartition latéralisée, droite/gauche, a été particulièrement étudiée dans le cadre de la prise en charge des troubles neurovisuels, hémianopsie et hémianopsie.

« Attention A » est aussi un jeu de stimulation cognitive et d'entraînement pour les troubles du langage (aphasie).





Païres



iPad

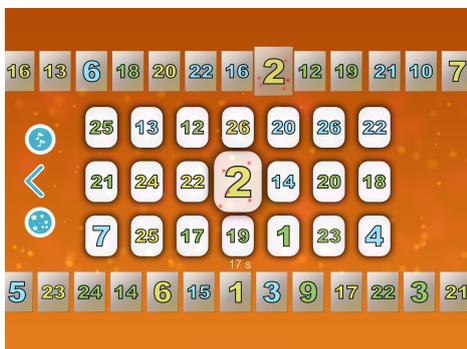
Association de paires

<https://apple.co/3FPVOfF>

"Païres" est un jeu d'association de paires, comme Attention A, mais avec beaucoup plus de combinaisons et des effets visuels qui le rende plus ludique sans être enfantin (afin d'éviter que des adultes en cabinet se sentent infantilisés).

De nombreuses options permettent de l'adapter à vos goûts et besoins.

- La possibilité de cacher les effets visuels (qui peuvent distraire certains patients).
- 4 types d'éléments (personnages, lettres, nombres, et formes orientées).
- 3 niveaux de difficultés.





À la suite



iPhone
iPad

Terminez la phrase !

<https://apple.co/3wk2CPP>

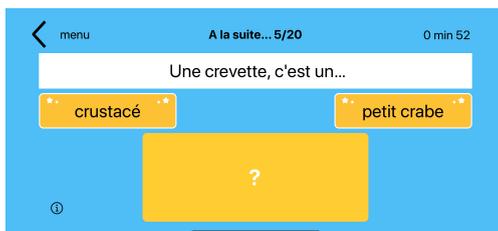
À vous de compléter, phrases, proverbes, expressions ou devinettes, en choisissant entre deux ou trois propositions.

L'application propose :

- des phrases simples
- un mode de validation sans erreur pour l'autonomie
- deux gestes différents, guider et pointer
- des couleurs vives pour stimuler l'attention
- une base de 200 phrases
- la possibilité d'ajouter de nouvelles phrases
- un record personnel à relever

Cette application s'adresse aux enfants dans leur parcours d'apprentissage de la lecture.

Dans le cadre de l'aphasie et des atteintes neurologiques, les fins de phrases classiques, la catégorisation et les proverbes à compléter, stimuleront langage et mémoire, en autonomie, en famille ou avec l'orthophoniste.





« ABC-Séries », propose de jouer avec des séries en autonomie.

Cette application est spécialement conçue pour répondre aux besoins de la rééducation dans le cadre de troubles neurologiques, attention visuelle latéralisée et aphasie.

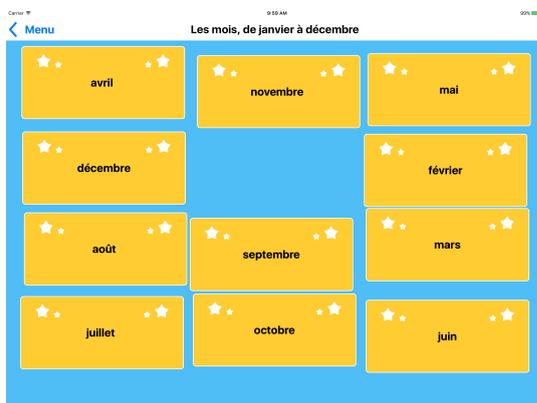
Pour d'autres, et à tout âge, « ABC-Séries » stimulera la mémoire épisodique et la mémoire de travail par le jeu, à l'école, à la maison ou simplement pour patienter dans une salle d'attente.

Commencez par les séries de la colonne de gauche « à l'endroit ».

C'est trop facile ? Essayez-la même série « à l'envers » dans le sens inverse, en tapant dans la colonne de droite du menu... elle vous demandera un peu plus d'attention !

L'application propose 4 grandes sections :

- Classiques : les séries automatiques
- Complexes : les séries numériques
- Dans la vie : la sériation appliquée à la vie
- Nouvelles séries : permet la création, la modification et la suppression de vos listes personnelles. Vous vous entraînerez progressivement à utiliser le clavier avec la prédiction d'écriture de la tablette.





Range-mots



iPhone
iPad

Le plaisir de jouer avec les mots

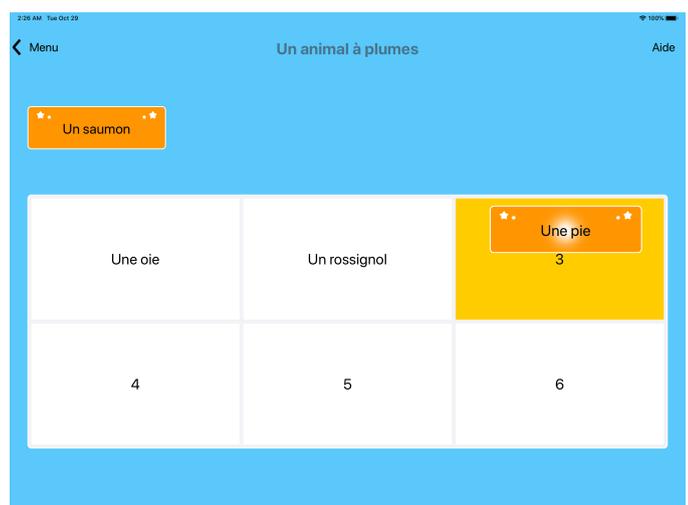
<https://apple.co/3LnF4NX>

Une paire de mots s'affiche. Celui qui correspond au thème (les sports, l'eau, les métiers...) doit être placé dans la « boîte à mots » qui contient six cases.

Cette application s'adresse aux apprentis lecteurs, mais a aussi été conçue pour répondre aux besoins particuliers des personnes atteintes de troubles neurologiques dans les cas d'aphasie ou de troubles de l'attention visuelle latéralisée. Une attention particulière a été apportée aux gros caractères, à la stabilité et à la logique des placements.

Les objectifs :

- Le domaine sémantique : le sens du mot est précisé. La « boîte à mot » donne un retour visuel de la catégorie.
- La flexibilité mentale : des séries courtes s'enchaînent rapidement en passant de thème en thème d'une façon aléatoire avec « changer ».
- L'autonomie : chaque joueur est vite autonome. Il choisit son rythme et son mode de jeu.
- La stimulation de la mémoire : un souvenir personnel peut être évoqué à partir d'un mot : New-York... ski.... tartiflette...

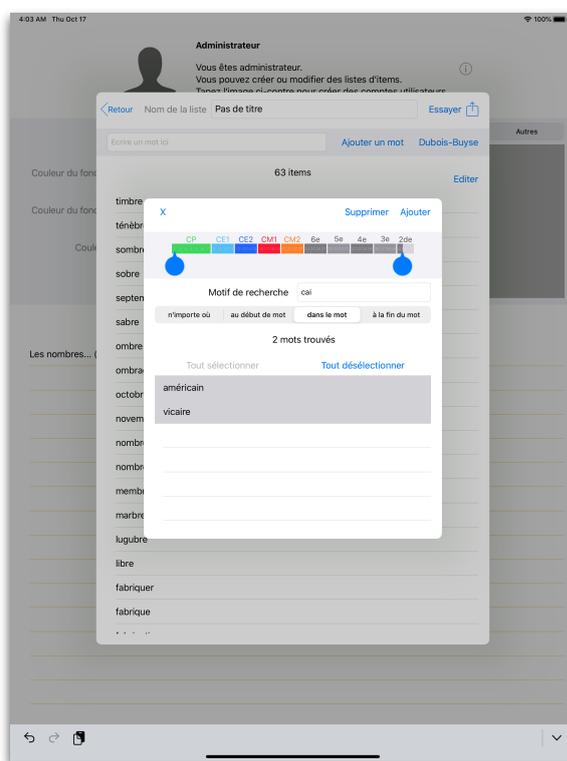
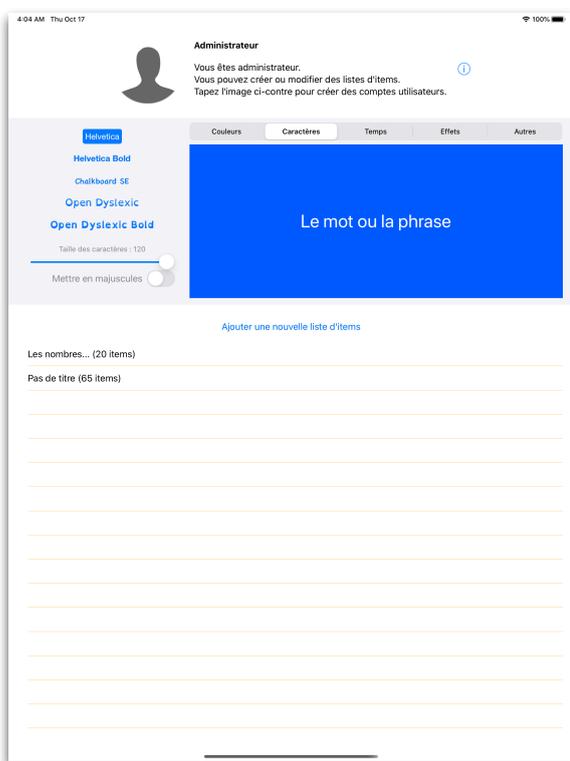




La lecture Flash est un outil important pour les orthophonistes.

Vous pouvez :

- Créer des comptes utilisateurs pour enregistrer les réglages.
- Créer des listes de mots.
- Modifier les temps avant-pendant-après apparition du texte.
- Modifier les couleurs de fond et de texte.
- Utiliser plusieurs effets d'apparition.
- Forcer les textes en majuscule.
- Mélanger les items
- Affichage plein écran et sur l'AppleTV.
- etc.





L'unique



iPad

Discrimination visuelle

<https://apple.co/3LpQ9yo>

Retrouvez le seul élément de l'écran qui n'est pas en double, qui est unique.

Ce jeu de discrimination visuelle, qui est facile au premier niveau avec juste 9 images et 4 paires, devient très difficile au fur et à mesure des niveaux.

Cette application est l'une de mes premières réalisées à la demande d'un orthophoniste, elle est, peut-être, un peu vieille. Si vous êtes intéressé, n'hésitez pas à me contacter si vous avez des suggestions.

